

# DESIGN THINKING

O objetivo do quarto módulo de atividades é trabalhar a metodologia de *Design Thinking*. Para isso, é utilizado o material do *City X Project*: é proposto que os habitantes da Terra estão em um novo planeta, onde as mais diversas soluções presentes em nossos cotidianos não estão mais disponíveis. Dado isso, equipes são formadas com o objetivo de construir a solução para um problema específico presente nessa realidade, sendo estimuladas a buscar uma alternativa original e inovadora.



Título	Descrição
Apresentação e invenções	Apresentação da proposta do semestre e atividade de definição e exploração de invenções, com posterior formação de grupos.
Empatia e Definição do problema	Apresentação e distribuição dos desafios, com atividade de análise dos casos, criação de empatia com os problemas e, por fim, a definição dos mesmos.
Ideação 1	Geração de ideias por meio de técnicas de brainstorming, com foco na quantidade de ideias.
Ideação 2	Criação de critérios para definição das três melhores ideias, e conversa com especialistas (público universitário) para definição da melhor ideia.
Prototipagem 1	Criação da versão 1.0 da solução, utilizando materiais de sucata.
Testes 1	Realização de testes da solução, com validação entre grupos das soluções.
Prototipagem 2	Processo iterativo de construção da versão 2.0 da solução, a partir do aprendizado da atividade anterior.
Testes 2	Processo iterativo de realização de mais uma etapa de testes da solução.
Modelagem 3D 1	Início do processo de construção de modelos 3D das soluções propostas, por meio do software TinkerCad.
Modelagem 3D 2	Continuação do desenvolvimento do modelo 3D, com etapa de feedback entre equipes.
Modelagem 3D 3	Finalização do modelo 3D, com preparação de apresentação sobre a solução desenvolvida.
Apresentação dos projetos no Semtech	Encerramento das atividades com apresentação das soluções.