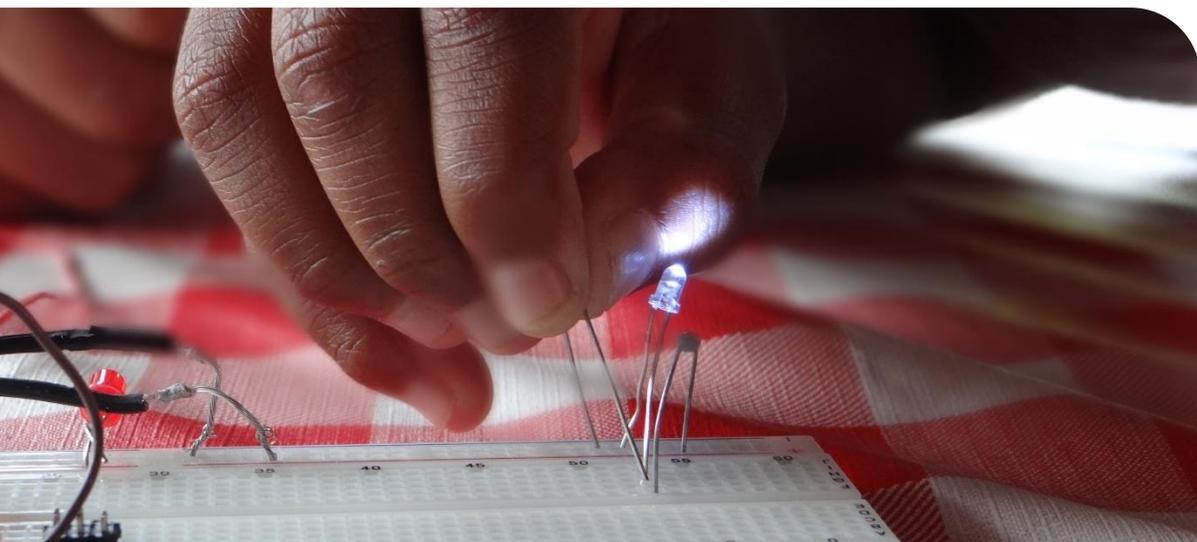


OFICINA DE PROJETOS

No módulo de Oficina de Projetos, os alunos são incentivados a aplicarem o conhecimento adquirido para explorar mais a fundo algumas ferramentas, tendo como motivação algum projeto personalizado, sem um roteiro já desenhado. Em outras palavras, os alunos desenvolvem projetos como em que ferramentas como edição de vídeos, construção de websites e conceitos de robótica e programação são explorados mais a fundo, promovendo o aprendizado baseado nas demandas dos projetos



1ª Fase

Durante os dois primeiros semestres, um conjunto de projetos é proposto e formam-se grupos coordenados por voluntários do Semente. Dessa forma, os voluntários atuam como gerentes dos projetos, compartilhando a metodologia de planejamento e execução do projeto, assim como ferramentas utilizadas para tal, com o objetivo de empoderar as crianças na gestão de projetos posteriores.

2ª Fase

Nos dois semestres seguintes, os alunos propõem projetos de seu interesse e formam grupos baseados nas ideias levantadas. Com isso, um deles assume a função de gestor ou a mesma é compartilhada entre eles, tendo como responsabilidades gerenciar o planejamento e execução do projeto. Nesse processo, os estudantes voluntários atuam como orientadores e consultores dos projetos, auxiliando em seu planejamento de forma mais pontual.